Лабиринт на pygame

Автор: Могильник Илья

Идея проекта состоит в написании 2D игры в стиле Top Down , при помощи pygame и Tile Map Editor

В игре реализованы классы игрока , платформ, монстров , и объектов с которыми пользователь может взаимодействовать. Рисование карты происходит при помощи извлечения ее из .tmx файла при помощи библиотеки pytmx

Классы унаследованы от Sprite , с дальнейшей возможностью добавления в группы , и взаимодействия с ними



